

Aranykerék szabályok 2009 EN

1. Az Aranykerék vetélkedő (továbbiakban: vetélkedő) Budapest közigazgatási határán belül folyik.
2. A szervezői központtal minden csapatból egy, a csapat által előre kijelölt csapattag (továbbiakban: kontakt) tartja a kapcsolatot, egy konkrét, a vetélkedő során nem változtatható telefonszámon. A szervezői központ telefonszáma: **06-20-474-6497**. Híváskor a számkijelzés használata kötelező. Ha a kontaktot a szervezői központ egymást követő háromszori próbálkozás után sem éri el, a csapat a vetélkedőből kizárásra kerül.
3. Az állomásokon a menetlevéllel, a vezérajtó forgalmi engedélyével és a jelszó bemondásával kell jelentkezni, ezek hiányában az adott állomáson teljesítendő feladat (továbbiakban: feladat) nem kerül ismertetésre. Az első állomáson a TOTO megfejtése a jelszó is egyben.
4. Az állomásokon ellenőrzésre kerül (a menetlevél segítségével), hogy az előző állomások teljesítve lettek-e. Amennyiben a csapat nem a sorban következő állomáson jelentkezik, úgy az állomásbíró felszólítására a helyszínt el kell hagynia. Ha ezt nem teszi meg, akkor a csapat a vetélkedőből azonnali kizárásra kerül.
5. Ha két csapat közel egyező időpontban érkezik egy állomáshoz, a később érkezőnek hallótávolságon kívül kell megvárnia, míg az előző csapat megkapja a feladatot. Ha a később érkező csapat nem így jár el, akkor az állomásbíró döntése alapján időbüntetést (min 10 perc) kaphat vagy a vetélkedőből azonnali kizárásra kerül.

A feladat jellegétől függően, az állomásbíró döntése alapján azt több csapat egyszerre is oldhatja, de ekkor az állomásbírónak minden csapatnál azonosan kell eljárni.
6. A csapatok nem korlátozhatják, nem akadályozhatják egymást.
7. Egy állomás akkor tekinthető teljesítettnek, ha az állomáson kiadott feladatot a csapat teljesítette és ezt az állomásbíró a menetlevelen igazolja a teljesítés időpontjával és aláírásával. A teljesítés időpontját az állomásbíró a szervezői központnak jelenti.
8. Az állomásokon az utolsó és az ügyszó az állomásbíróé. A helyszínen az állomásbíró döntése megkérdőjelezhetetlen.
9. A vetélkedő induláskor, a TOTO átadását követően ismertetésre kerül a minden állomáson kötelezően bemutatandó tárgyak listája (a tárgyakról készült fénykép nem fogadható el). Az első állomáson ezen tárgyak meglétét ellenőrzik és a hiányzó tárgyak után, tárgyanként 2 perc büntető időt számítanak fel. Ez azt jelenti, hogy az állomás teljesítése után a csapat csak a büntető idő letelte után kapja vissza a menetlevelét. Minden csapat képzelőerejére és felkészültségére van bízva, hogy ezen tárgyakon túl miket visz magával.
10. Az állomások segítség nélküli teljesítése esetén állomásonként **25 pont** jár.
11. Amennyiben a csapatok az előző állomás teljesítését (az első állomás keresésekor a vetélkedő kezdetét) követő **20. perc** eltelte után nem találják meg a következő állomást, úgy a szervezői központtól segítséget kérhetnek (az eltelt időt a szervezői központ órája szerint kell számítani, melyről információt kérni pontlevonás nélkül lehet). Ebben az esetben állomásonként **10 pont** kerül levonásra. Az előző állomás teljesítését követő **40. perc** után újabb segítségkérés további **10 pont** levonásával lehetséges. Az előző állomás teljesítését követő **50 perc** eredménytelen

keresést követően **segítségkérés esetén** ismertetésre kerül a következő állomás pontos helyszíne. Ebben az esetben az adott állomásért **0 pont** jár, de természetesen a csapat folytathatja a vetélkedőt.

12. Az előző állomás teljesítése után **1 órával** a szervezői központ a kontaktot megkérdezi, hogy melyik az a pontos helyszín (csak a legelsőnek bemondott számít), amelyet az adott pillanatban keresnek. Amennyiben a keresett állomás kerül bemondásra, pontlevonás nélkül folytathatja a csapat a keresést. Ha a bemondott helyszín nem a keresett állomás, a szervezői központ tájékoztatja a kontaktot a következő állomás pontos helyszínéről. Ebben az esetben **0 pont** jár, de természetesen a csapat folytathatja a vetélkedőt.

13. Az első állomás korlátlan ideig kereshető. A szervezői központ csak és kizárólag a kontakt kérésére ismerteti a pontos helyszínt, de ebben az esetben az adott állomásért **0 pont** jár, természetesen a csapat folytathatja a vetélkedőt.

14. Minden csapatnak a verseny során van egy **JOKER** segítségével, melyet bármikor, pontlevonás nélkül igénybe vehet (kivétel, amikor az Aranykerék megtalálása a konkrét feladat). Ez azt jelenti, hogy a segítség igénybevételéhez egy alkalommal nem kötelező kivárni előző állomás teljesítését követő kötelezően előírt, az első segítség esetén **20**, a második segítség esetén **40 percet**.

15. **Az Aranykerék keresését megelőző állomás teljesítését követően**, a szervezői központ a kontakttal közli: „most már az Aranykerék keresése következik”. Az Aranykerék keresése során először **40 perc** elteltével, majd ezt követően **20 percenként** kérhetnek segítséget a csapatok. **Az Aranykerék keresésekor kért segítségekért nem jár pontlevonás!**

16. Az Aranykerék megtalálása **25 pontot** ér, de csak abban az esetben, ha a kontakt tájékoztatja a szervezői központot a megtalálás tényéről.

17. A vetélkedőben elért pontszámok alapján helyezési sorrend alakul ki.

18. Probléma esetén, vagy az itt nem szabályozott esetekben a legfelsőbb döntéshozás joga a főszervezőé (**Keresztes Péter**, elérhetőség a szervezői központ telefonszámán). A döntés nem fellebbezhető meg.

A feladatok teljesítése során felmerülő személyes, egzisztenciális, erkölcsi és büntetőjogi problémákért a szervezők nem vállalnak felelősséget!